

Sébastien Wozny

UX / UI Designer - Front-end developer

Passionné par l'expérience utilisateur, le design et le développement, j'essaye à mon échelle de rendre l'internet meilleur.

33 ans

wozny.s@gmail.com

06 76 46 47 46

Tourcoing

Expériences

Fév. 2016 - Aujourd'hui



Keycoopt

UX / UI Designer - Front-end developer

Start-up dans le recrutement : Conception produit, UX / UI Design des différents sites, développement Front-end dans un environnement Ruby on Rails.

Fév. 2008 - Juin 2015



Ankama

Lead Level Designer & Game Content Manager

Travail sur le jeu en ligne Dofus (MMORPG) : Design des zones, build des maps, scripting & paramétrage des niveaux, participation à l'évolution des outils, management de l'équipe.

Avril 2007 - Jan. 2008



Comsud

Graphic designer

Agence de communication visuelle : Design d'identités d'entreprises, logos, sites web, PAO, packaging produits, développement de sites.

Nov. 2005 - Fév. 2007



Médiamax

Graphic designer

Imprimerie - Pôle créatif : Design d'identités d'entreprises, logos, PAO, Design & simulations 3D de stands, traitement des fichiers client.

Compétences

UX / UI

SKETCH

ZEPLIN

MARVEL

INVISION

ILLUSTRATOR

PHOTOSHOP

HTML5

CSS3 / SASS

JS / JQUERY

RAILS

ATOM

GIT

TERMINAL

SLACK

OSX

AGILE

SCRUM

Éducation

ESAA (École supérieure d'arts appliqués)

Infographie multimédia

Prépa arts appliqués (dessin, peinture, architecture, histoire de l'art, infographie...)

Infographie multimédia (3D, webdesign, PAO, communication visuelle, ...)

Spécialisation 3D

Loisirs



Cinéma



Jeux vidéos



Musique



Voyages



Photographie



High tech